



# GUIDE D'UTILISATION CLIENT



JEMOS PRO

# SOMMAIRE

**01. INTRODUCTION (page 01)**

**02. VISION GLOBALE DE L'APPLICATION (page 02)**

**03. REGARD PRÉCIS DE L'APPLICATION (page 06)**

**04. CONTACT (page 14)**





# INTRODUCTION

## **Bienvenue** **sur ce guide d'utilisation client**

La solution "Jémos Pro" est une solution numérique pour la gamification des parcours d'intégration (onboarding, pré-boarding, formation, teambuilding...).

"Jémos Pro" permet donc à des acteurs tels que des formateurs, managers... de transmettre des informations qualifiées d'une manière ludique via un support numérique et cela sans la nécessité d'avoir des compétences en programmation en amont.

À travers ce guide, vous serez en capacité de comprendre et d'utiliser notre solution.

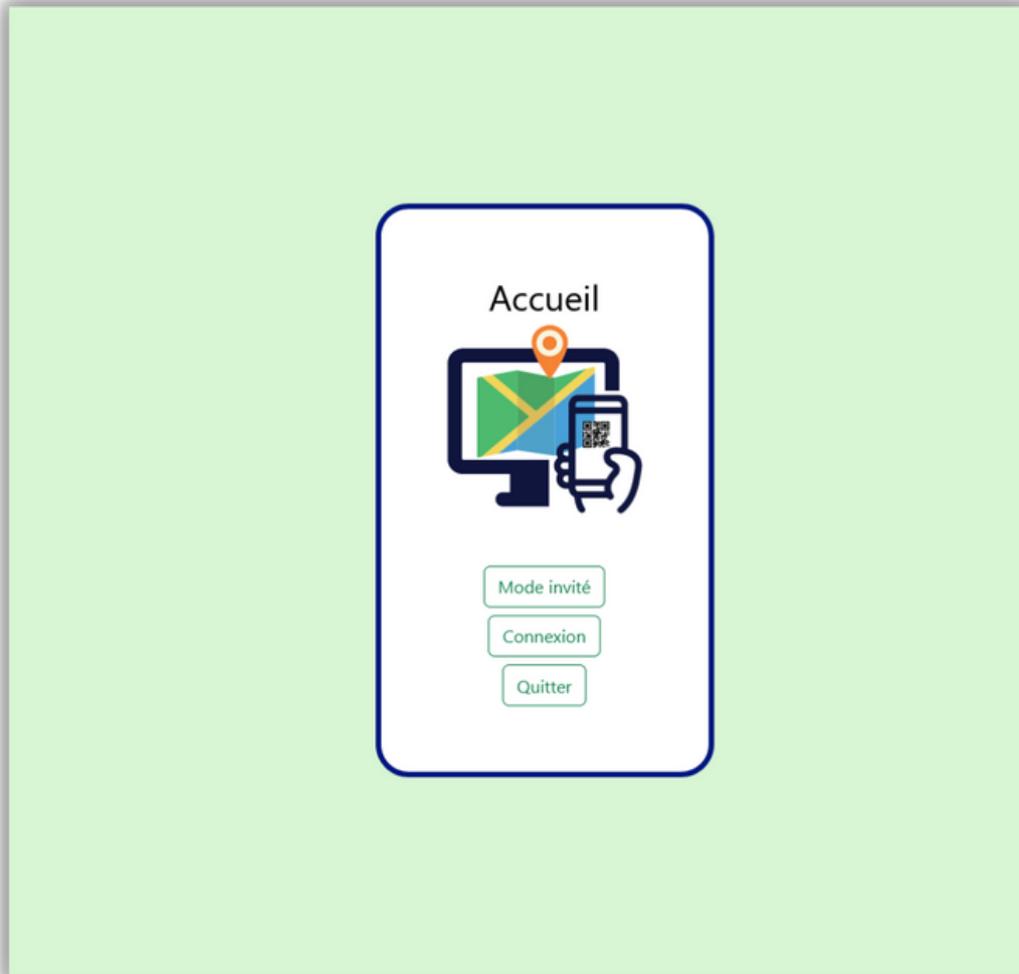
En constante évolution, "Jémos Pro" peut abriter certains bugs ou autres gènes. N'hésitez pas à nous en faire part afin de pouvoir l'améliorer.

Bonne lecture et bon parcours.

Cordialement,  
L'équipe de Mindful House



# VISION GLOBALE DE LA SOLUTION



## **Bienvenue sur Jémos Pro**

---

C'est via cette page que vous pourrez accéder au coeur de la solution. Vous pouvez vous connecter, vous inscrire, venir en simple invité ou encore quitter.

Après la connexion vous accéderez à un menu de gestion de projets afin de mettre en pratique toute la facilité de création de "Jémos Pro".



# VISION GLOBALE DE LA SOLUTION



## Une gestion simple et rapide

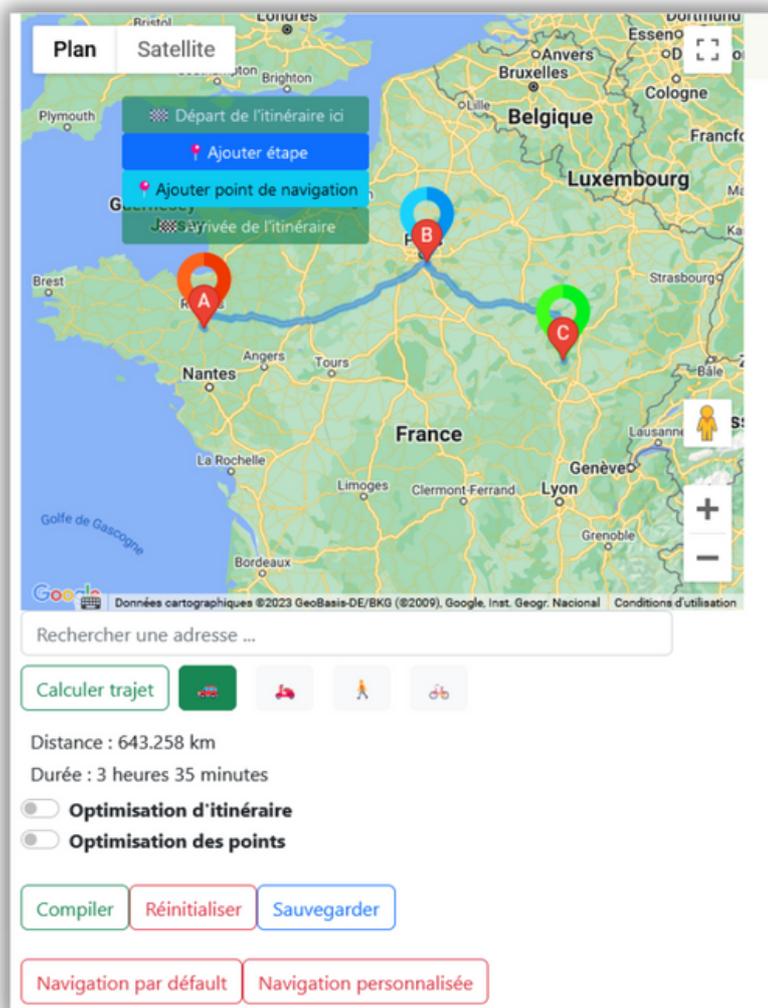
---

Après votre connexion, cette page se présentera à vous. C'est votre espace de gestion de projets, c'est ici que vous pouvez les reprendre, les supprimer ou en créer de nouveaux.

Après avoir créé votre projet ou après avoir sélectionné l'un d'eux, vous serez emmené sur la page principale de " Jémos Pro".



# VISION GLOBALE DE LA SOLUTION



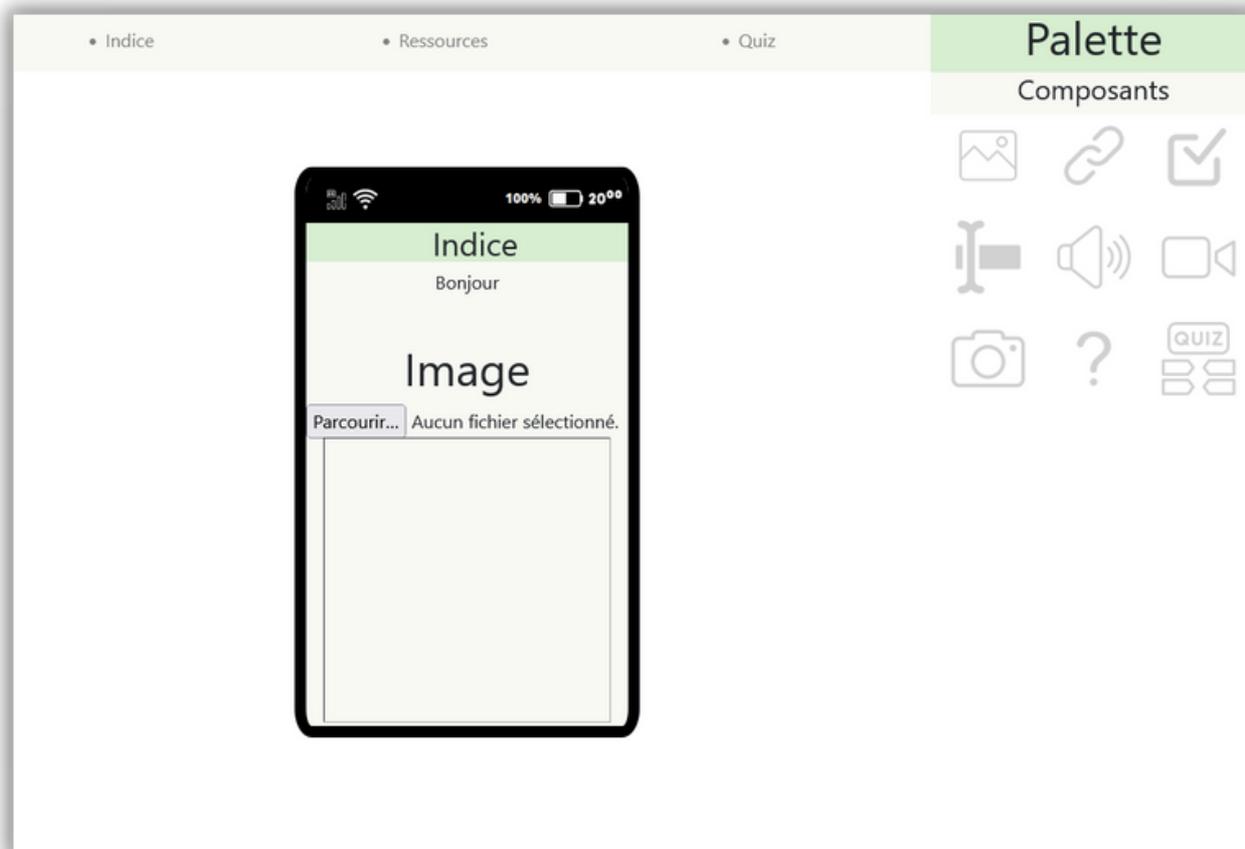
## Une création de trajet en toute simplicité

C'est sur cette partie de la page que vous pourrez créer votre circuit. Grâce à l'API de Google Maps, tout se fait simplement, choisissez votre mode de déplacement, votre style de navigation et si oui ou non vous voulez avoir un trajet optimisé.

Des fonctionnalités comme la compilation, la réinitialisation ou encore la sauvegarde vous permettent de créer vos projets en toute simplicité.



# VISION GLOBALE DE LA SOLUTION



## Maintenez et glissez

---

C'est sur cette seconde partie de la page que vous pourrez créer vos activités pour vos projets. De nombreux composants sont à votre disposition afin de mettre en place un projet ludique pour tous, et cela, facilement.

Cette facilité d'accessibilité est caractérisée par la composante "Drag and Drop" des éléments. Nul besoin de faire un grand nombre de clics, maintenez et glissez et voilà, vous êtes prêt à commencer.



# REGARD PRÉCIS SUR LA CONNEXION/INSCRIPTION

## L'inscription

---

The image displays two side-by-side screenshots of a web application's user interface, both set against a light green background. The left screenshot is titled 'Inscription' and contains four input fields: 'Login:', 'Email:', 'Password:', and 'Confirm Password:'. Below these fields is a black button labeled 'S'inscrire'. At the bottom of the form is a green button labeled 'Retour a la page de connexion'. The right screenshot is titled 'Connexion' and contains two input fields: 'Login' and 'Mot de passe'. Below these fields are two buttons: a green one labeled 'Se connecter' and a white one with a green border labeled 'Je ne suis pas encore inscrit'. At the bottom of this form is a red button labeled 'Retour au menu'. A large, black, curved arrow originates from the bottom of the registration form and points towards the top of the login form, indicating a flow or relationship between the two pages.

Voici l'inscription, référencez un login, un email et enfin un mot de passe. Pas d'inquiétude, votre mot de passe est crypté et ne sera connu que de vous.

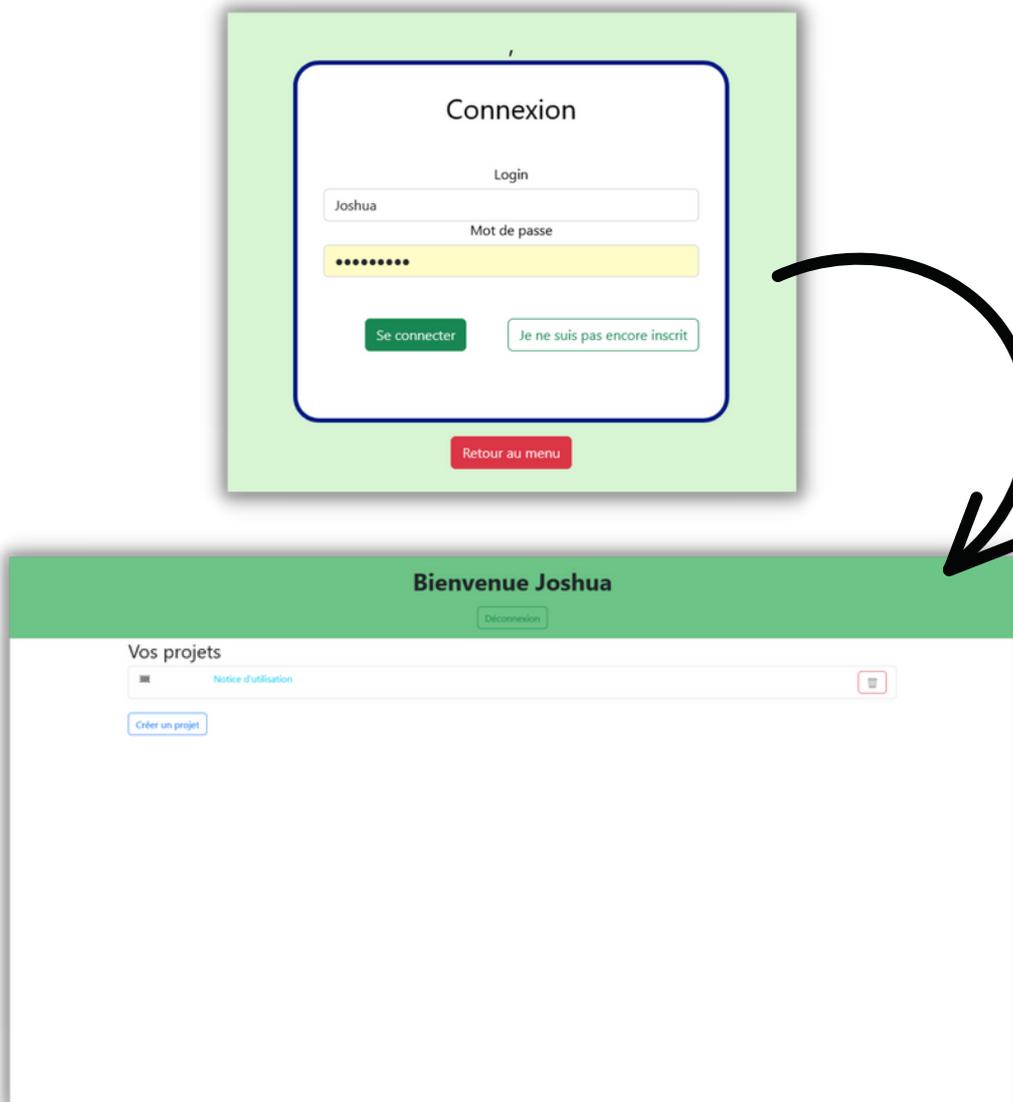
Après l'inscription, vous pouvez vous connecter et accéder à la suite de "Jémos Pro".



# REGARD PRÉCIS SUR LA CONNEXION/INSCRIPTION

## La connexion

---



Après vous êtes inscrit, vous pouvez naturellement vous connecter. Référez votre Login ainsi que votre mot de passe afin de pouvoir accéder à la gestion des projets.



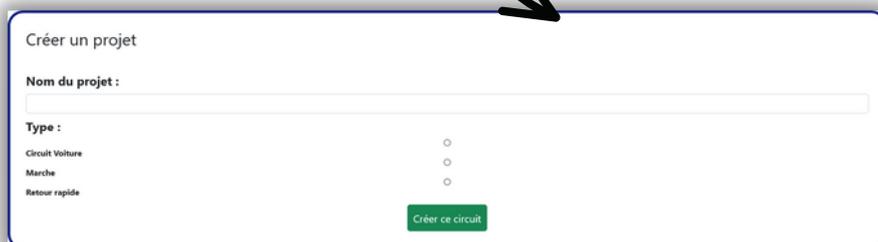
# REGARD PRÉCIS SUR LA GESTION DE PROJETS



Voici un projet, on peut revenir sur ce dernier en cliquant dessus, mais on peut aussi le supprimer via le bouton "corbeille."



Le bouton "Créer un projet" permet d'emmener vers la page de création de circuit .





# REGARD PRÉCIS SUR LA CRÉATION DE PROJET

Créer un projet

Nom du projet :

Type :

Circuit Voiture

Marche

Retour rapide



Bienvenue Joshua

Titre : Notice d'utilisation

• Indice • Ressources • Quiz

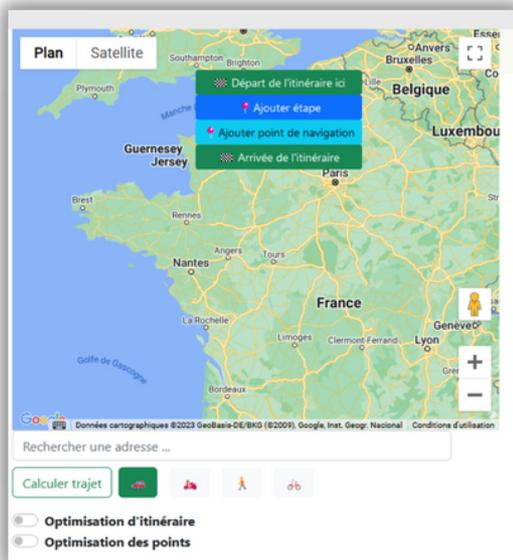
Palette Composants

Optimisation d'itinéraire

Optimisation des points

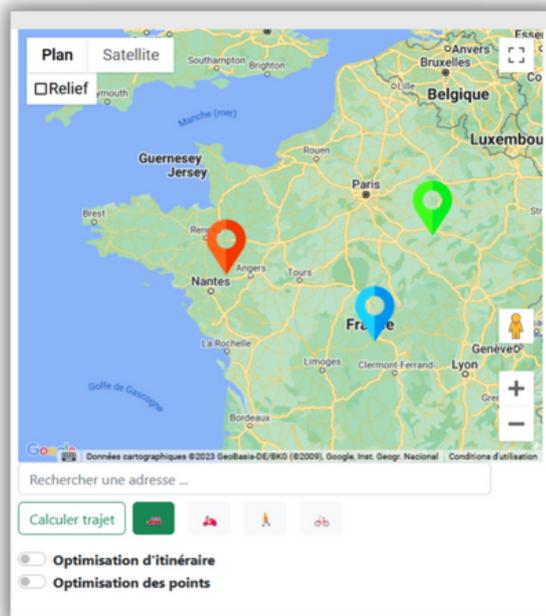
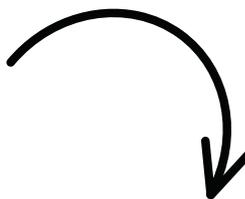
Dans la page de création de projet, vous devez renseigner le nom de votre projet ainsi que son type (Circuit voiture, Marche ou Retour rapide). Après validation, vous serez redirigé vers la page principale de "Jémopro" : l'éditeur.

## La carte

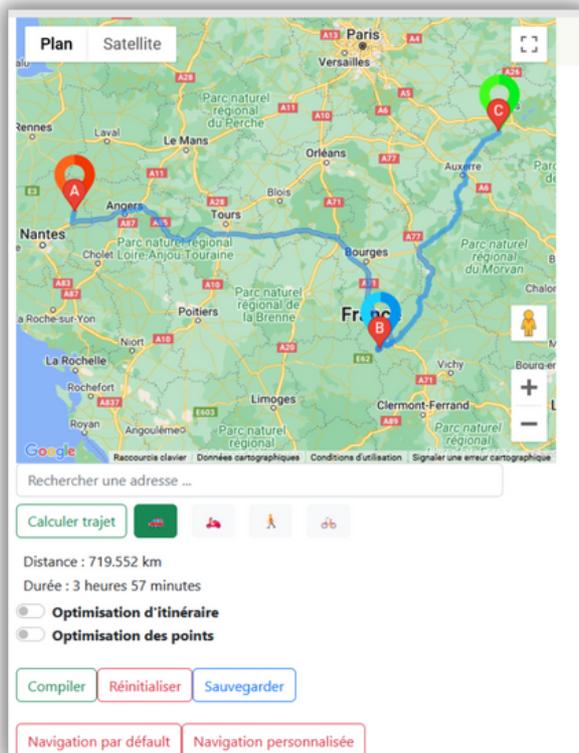
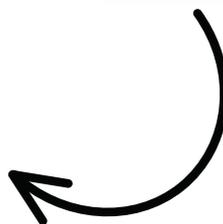


Quand vous cliquez sur la carte, vous avez le choix entre différents markers : Départ (rouge), étape et navigation (bleu) et destination (vert)

Les points de navigations et d'étapes sont différents malgré la même couleur : le premier permet l'obligation de passer dans un point précis tandis que l'autre représente un lieu avec un événement précis



Une fois vos markers placés, vous pouvez cliquer sur "Calculer trajet". L'API de Google Maps va tracer l'itinéraire possible pour mener à bien le trajet.



Une fois le bouton cliqué, de nouveaux boutons vont apparaître.

## Les boutons

**Optimisation d'itinéraire**  
 **Optimisation des points**

Ces deux boutons permettent l'optimisation du trajet. Le premier se sert de l'API de Google Maps et ne prend pas tout les markers en compte alors que le deuxième, lui, permet une optimisation optimale.

Compiler



```
test(8).gpx - Bloc-notes
Fichier  Modifier  Affichage
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone=
<gpx xmlns="http://www.topografix.com/GPX/1/1" x
Loisirs" version="1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.
xsi:schemaLocation="http://www.topografix.com/GP
http://www.topografix.com/GPX/1/1/gpx.xsd">
<metadata>
<name><![CDATA[CIRCUIT XXX]]></name>
<link href="https://www.ecomobileloisirs.fr">
<text>EcoMobile Loisirs</text>
</link>
</metadata>
<!--Points de Navigation-->
<wpt lat="47.490308" lon="-1.173924">
<ele>NaN</ele>
<time> NaN </time>
<name><![CDATA[]]></name>
<description>Prendre la direction <b>sud-ouest</
<sym>Waypoint</sym>
<type></type>
<extensions>
<om:oruxmapextensions xmlns:om="http://www.orux
om:ext type="ICON" subtype="0">undefined</om:ex
om:ext type="DISTANCE">403</om:ext>
</om:oruxmapextensions>
</extensions>
</wpt>
```

Le bouton "Compiler" permet la compilation du projet et de ses markers dans un fichier au format gpx, un format qui permet de transférer le tracé du circuit sur un logiciel de navigation ou autre.

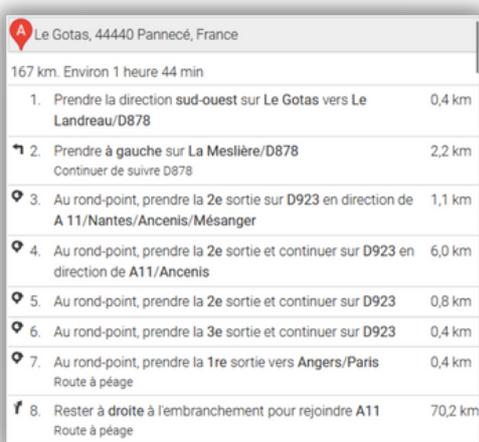
Réinitialiser

Sauvegarder

- Le bouton "Réinitialiser" permet de reprendre à zéro le tracé sur la carte.
- Le bouton "Sauvegarder" permet d'enregistrer le projet afin de pouvoir le reprendre plus tard.

## Les boutons (suite)

Navigation par défaut



Le Gotas, 44440 Pannecé, France	
167 km. Environ 1 heure 44 min	
1. Prendre la direction sud-ouest sur Le Gotas vers Le Landreau/D878	0,4 km
2. Prendre à gauche sur La Meslière/D878 Continuer de suivre D878	2,2 km
3. Au rond-point, prendre la 2e sortie sur D923 en direction de A 11/Nantes/Ancenis/Mésanger	1,1 km
4. Au rond-point, prendre la 2e sortie et continuer sur D923 en direction de A11/Ancenis	6,0 km
5. Au rond-point, prendre la 2e sortie et continuer sur D923	0,8 km
6. Au rond-point, prendre la 3e sortie et continuer sur D923	0,4 km
7. Au rond-point, prendre la 1re sortie vers Angers/Paris Route à péage	0,4 km
8. Rester à droite à l'embranchement pour rejoindre A11 Route à péage	70,2 km

Le bouton "Navigation par défaut" permet d'afficher les directions natives à Google Maps.

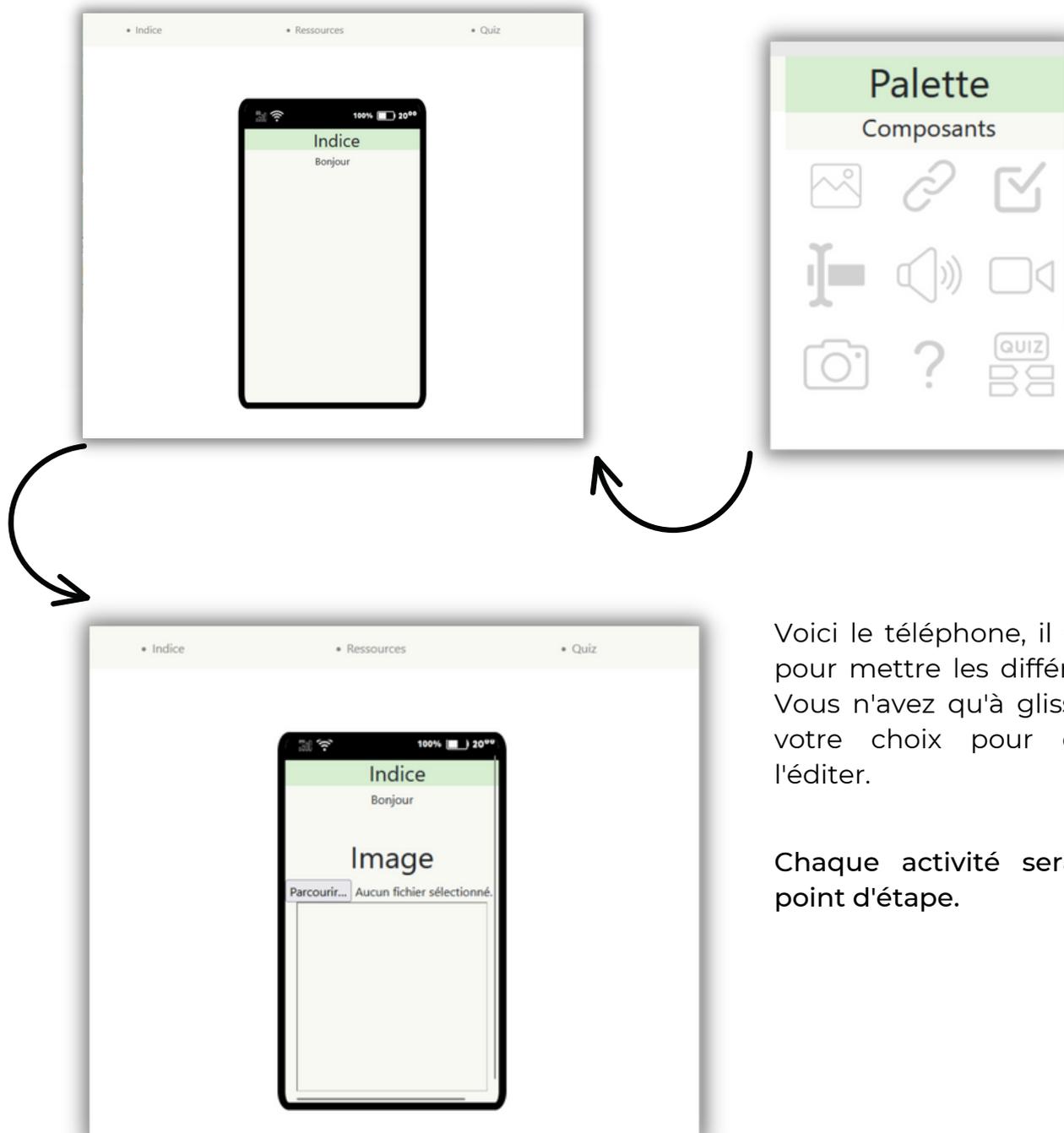
Navigation personnalisée



Étape: 1		
65 Rue de la Maison Neuve, 72100 Le Mans, France to 15 Av. François Chancel, 72100 Le Mans, France		
1,6 km		
1. Prendre la direction nord vers Rue de Desré <small>Voie à accès limité</small>	41 m	📍 ✕ ±
2. Tourner à droite au 1er croisement et continuer sur Rue de Desré	63 m	📍 ✕ ±
3. Prendre à gauche sur Bd du Colonel Quéru <small>Traverser le rond-point</small>	0,3 km	📍 ✕ ±
4. Au rond-point, continuer tout droit sur Rue des Étamines	0,5 km	📍 ✕ ±
5. Continuer sur Rue des Murs	82 m	📍 ✕ ±

Le bouton "Navigation personnalisé" permet d'afficher des directions pouvant être supprimé (✕) modifier (⇌) ou bien, on peut aussi en rajouter. (+)

## Le téléphone et les activités



Voici le téléphone, il sera le support pour mettre les différentes activités. Vous n'avez qu'à glisser l'activité de votre choix pour commencer à l'éditer.

Chaque activité sera reliée à un point d'étape.

# Merci de votre lecture

En cas de problème, suggestions,  
questions, n'hésitez pas à nous  
contacter :

## Adresse :

Mindful-House  
Le Mans innovation  
52 Boulevard Demorieux, Le Mans

## Tél :

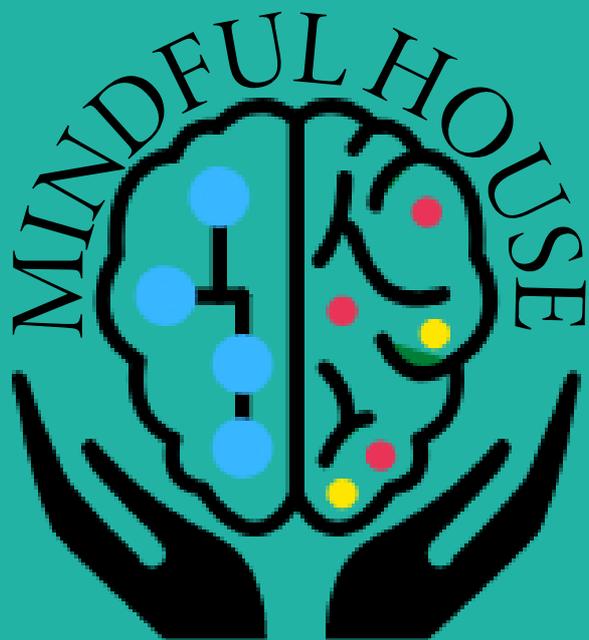
02 43 47 39 92  
06 01 27 33 76

## Mail :

[contact@mindful-house.fr](mailto:contact@mindful-house.fr)



JEMOS PRO



LE MANS INNOVATION  
52 BOULEVARD DEMORIEUX, LE MANS